



Digital Media System Serie 800

Guida per la sicurezza dell'operatore e
del prodotto



Contenuto

Introduzione

Grazie per avere scelto 3M.....	229
---------------------------------	-----

Informazioni sulla sicurezza

Uso approvato:.....	230
CONSERVARE QUESTE ISTRUZIONI.....	232
Marchi di fabbrica.....	232
Garanzia; Risarcimento limitato; Responsabilità limitata.....	232

Contenuto della scatola

Contenuto della spedizione.....	234
E poi?.....	234

Descrizione del prodotto

Caratteristiche della macchina.....	235
Posizionamento dei componenti.....	235

Installazione e impostazione del sistema

Impostazione del proiettore	236
-----------------------------------	-----

Telecomando del proiettore

Funzioni del telecomando.....	240
-------------------------------	-----

Funzionamento di base

Avvio del proiettore	241
Modalità di stand-by.....	241
Spegnimento del proiettore.....	241
Regolazione dell'immagine.....	242
Menu di navigazione.....	242

Risoluzione dei problemi

Problemi comuni e loro soluzioni	251
Messaggi sullo schermo.....	252

Manutenzione

Sostituzione della lampada di proiezione.....	253
Reimposta ore lampada	254

Introduzione

Grazie per avere scelto 3M

Grazie per avere scelto un apparecchio 3M. Questo articolo è stato prodotto secondo le norme qualitative e di sicurezza 3M per garantire anni di utilizzo regolare e senza problemi.

Per prestazioni ottimali seguire attentamente le istruzioni d'uso. Siamo certi che apprezzerete questo prodotto ad alte prestazioni nei vostri meeting, presentazioni e sessioni di formazione.

Informazioni sulla sicurezza

Prima di utilizzare il prodotto, si prega di leggere attentamente e di seguire tutte le informazioni sulla sicurezza contenute in queste istruzioni di Digital Media System 800 Serie 3M™. Conservare queste istruzioni per futuro riferimento.

Uso approvato:

Il proiettore elettronico Digital Media System 800 Serie 3M™ è stato progettato, costruito e testato per l'uso in interni, utilizzando lampade di marchio 3M™, attacchi da soffitto di marca 3M™ e tensioni nominali locali. Questo proiettore non è destinato all'uso domestico o da parte di bambini. L'uso di altre lampade di ricambio, il funzionamento in esterni o con altre tensioni non sono stati testati e potrebbero danneggiare il proiettore o le apparecchiature periferiche e/o creare condizioni di funzionamento non sicure.

I proiettori Multimedia 3M™ sono stati progettati per funzionare in normali ambienti domiciliari o di ufficio.

- Da 16° a 29°C (60° - 85°F)
- 10-80% di umidità relativa (senza condensa)
- 0-1.828 m (0-6.000 piedi) sopra il livello del mare

L'ambiente operativo deve essere libero da fumo sospeso, grasso, olio e altri contaminanti che possono pregiudicare il funzionamento o la resa del proiettore.

L'uso del prodotto in condizioni sfavorevoli ne annulla la garanzia.

Spiegazione di parole e simboli dei segnali nelle etichette e istruzioni per la sicurezza

AVVERTENZA: Indica una situazione potenzialmente pericolosa che, se non evitata, potrebbe provocare la morte o gravi infortuni e/o danni materiali..

ATTENZIONE: Indica una situazione potenzialmente pericolosa che, se non evitata, potrebbe provocare infortuni leggeri o moderati e/o danni materiali.



Avvertenza: Tensione pericolosa



Attenzione: Superficie rovente – Lampada a temperatura elevata



Attenzione: Leggere la documentazione allegata

⚠ AVVERTENZA

- **Per ridurre il rischio associato a tensioni pericolose:**
 - non rimuovere alcuna vite, salvo quelle specificate nelle istruzioni di sostituzione della lampada
 - collegare sempre il proiettore ad una presa con messa a terra
 - non usare in ambienti umidi
 - non usare all'aperto
 - sostituire il cavo di alimentazione se danneggiato
 - non tentare di eseguire operazioni di manutenzione sul proiettore oltre alla sostituzione periodica della lampada. All'interno dell'unità non sono presenti altri elementi sostituibili dal cliente oltre alla lampada.
 - non modificare il proiettore o il cavo di alimentazione
 - scollegare il cavo di alimentazione quando il proiettore non è in uso, durante la sostituzione della lampada e la pulizia
 - evitare che nel proiettore penetrino acqua o altri liquidi
- **Per ridurre il rischio associato a tensioni pericolose e/o incendi:**
 - usare un cavo di alimentazione adatto alla tensione. Consultare un elettricista in caso di dubbi.
- **Per ridurre il rischio associato alla superficie rovente della cartuccia della lampada:**
 - attendere per almeno 45 minuti il raffreddamento del gruppo lampada prima di sostituirlo
- **Per ridurre i rischi associati al soffocamento:**
 - tenere le batterie lontane da bambini e da animali domestici.
- **Per ridurre i rischi associati alla contaminazione ambientale dovuta al mercurio:**
 - Hg: La lampada di questo prodotto contiene mercurio. Smaltire la lampada in conformità alle leggi locali, regionali o nazionali. Vedere www.lamprecycle.org o chiamare il numero 1-800-328-1371.
- **Per ridurre il rischio associato ai pericoli dovuti alla rottura della lampada:**
 - in caso di rottura della lampada, chiamare il servizio assistenza del concessionario autorizzato 3M per la riparazione. La riparazione di una lampada rotta non può essere eseguita dall'utente
 - lavare bene le mani in caso di contatto con pezzi di lampada rotta
 - ventilare l'area in cui si è verificata la rottura della lampada. La lampada funziona ad alta pressione e ad alta temperatura
- **Per ridurre il rischio associato a tensioni pericolose e/o a impatti, scatti automatici, luce intensa:**
 - non utilizzare il proiettore in presenza di bambini non sorvegliati
- **Per ridurre il rischio associato a sforzi muscolari:**
 - fare eseguire sempre l'installazione o la rimozione del proiettore da più di una persona
- **Per ridurre il rischio associato a impatti e/o pizzicamenti:**
 - usare solo carpenteria fornita da 3M per il montaggio a muro
 - seguire attentamente tutte le istruzioni di installazione
 - assicurarsi che la carpenteria usata per il montaggio sia ancorata in sicurezza a una struttura solida
 - assicurarsi che le viti siano fissate adeguatamente alla piastra di montaggio a parete
- **Per ridurre i rischi associati a impatti:**
 - usare solo su superfici lisce e piane
 - non usare su strutture soggette a vibrazioni, movimenti o rischio di impatto
 - non appendersi o agganciare pesi al braccio di proiezione
- **Per ridurre i rischi associati ai pericoli collegati al proiettore:**
 - Prima dell'installazione e dell'uso, si prega di leggere attentamente e di osservare tutte le informazioni sulla sicurezza contenuta nella guida per la sicurezza dell'operatore e del prodotto.
- **Per ridurre i rischi associati a sezioni affilate, rottura prematura della lampada o esposizione al mercurio:**
 - maneggiare sempre con cura il fragile modulo lampada
 - sostituire il modulo lampada quando compare il messaggio di sostituzione
 - non sostituire mai il modulo lampada con un modulo lampada usato
- **Per ridurre il rischio associato a interferenze radio:**
 - Questo è un prodotto di Classe A. In un ambiente domestico, il prodotto può causare interferenze radio; nel qual caso l'utente può essere tenuto a prendere le misure adeguate.

⚠ AVVERTENZA

- **Per ridurre il rischio associato a pizzicamenti:**
 - fare attenzione quando si aggancia o sgancia il collare del braccio a posizione variabile
- **Per ridurre il rischio associato ad esplosioni e/o a sostanze chimiche fuoriuscite dalla batteria:**
 - utilizzare solo batterie del tipo AA
 - orientare i terminali con il segno più (+) e meno (-) secondo le indicazioni presenti sul telecomando
 - non lasciare la batteria nel telecomando per un periodo prolungato
 - non riscaldare, smontare, mettere in corto, ricaricare o esporre le batterie a fuoco o a temperature elevate
 - non portare batterie sciolte in tasca o in borsa
 - evitare il contatto con la pelle o gli occhi nell'eventualità che la batteria presenti una perdita
 - non mescolare batterie usate e nuove
- **Per ridurre il rischio associato a scatto automatico e/o a impatti:**
 - posizionare il cavo di alimentazione e il cavo dati in modo che non possano essere calpestati
- **Per ridurre il rischio associato alla contaminazione ambientale dovuta ad elementi chimici e piombo:**
 - smaltire le batterie esauste e i componenti del prodotto in conformità a quanto previsto dalle leggi nazionali e dai regolamenti locali in vigore.

**CONSERVARE QUESTE ISTRUZIONI**

Le informazioni contenute nel manuale servono all'uso e alla manutenzione del Digital Media System 800 3M™.

Marchi di fabbrica

Il logo 3M e 3M sono marchi di fabbrica registrati dell'azienda 3M. Vikuiti è un marchio di fabbrica dell'Azienda 3M.

Microsoft, Windows, Windows NT, Word, Excel, PowerPoint, Internet Explorer e NetMeeting sono marchi registrati o marchi di fabbrica di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

Intel e Pentium sono marchi registrati della società Intel o delle sue filiali negli Stati Uniti e in altri Paesi.

Digital Light Processing è un marchio di fabbrica o un marchio registrato di Texas Instruments.

eBeam, e-Beam, eBeam Mouse, eBeam Moderator, eBeam Software, ImagePort e eBeam Presenter sono marchi registrati di Luidia, Inc.

Garanzia; Risarcimento limitato; Responsabilità limitata

Il prodotto è garantito esente da difetti per quanto riguarda materiali e manifattura per un periodo di un anno a partire dalla data di acquisto. 3M NON OFFRE ULTERIORI GARANZIE, COMPRESSE, MA SENZA LIMITI, EVENTUALI GARANZIE IMPLICITE O DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ PER PARTICOLARI SCOPI. Se questo prodotto risulta difettoso entro il periodo di garanzia specificato sopra, l'esclusivo rimedio, a scelta di 3M, sarà la riparazione o la sostituzione del prodotto 3M o il rimborso del prezzo di acquisto. Eccetto ove proibito dalla legge, 3M non si riterrà responsabile per eventuali perdite o danni derivati da questo prodotto 3M, diretti o indiretti, speciali, incidentali o conseguenti, qualunque sia la teoria legale affermata. Per aver diritto all'intervento in garanzia al di fuori degli USA, informare immediatamente del difetto il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto. Negli USA, per l'assistenza in garanzia o per le riparazioni chiamare il numero 1-800-328-1371.

La garanzia sulle lampade incluse nel proiettore quale componente originale di fornitura è riferita alle sole parti ed è valida per un periodo di 90 giorni dalla data di acquisto del proiettore ovvero di 180 ore di utilizzo della lampada stessa indipendentemente da quale dei due eventi si verifica per primo.

Importante: La garanzia di cui sopra è nulla se il cliente non dovesse utilizzare il prodotto secondo le istruzioni scritte di 3M. Questa garanzia dà all'utente specifici diritti legali, e ve ne possono essere altri variabili da regione a regione.

AVVISI NORMATIVI

DICHIARAZIONE FCC - CLASSE A: Questo dispositivo utilizza e può irradiare energia in radiofrequenza, e se non installato e usato secondo il manuale di istruzione potrebbe provocare interferenze alle comunicazioni radio. È stato collaudato e riscontrato conforme ai limiti previsti per un dispositivo di Classe "A" secondo la Sezione B della Parte 15 dei regolamenti FCC, nati per fornire una protezione ragionevole contro tale tipo di interferenze quando viene utilizzato in un ambiente commerciale. È probabile che l'uso di questo dispositivo in un'area residenziale possa causare interferenze; in tal caso l'utente dovrà prendere, a proprie spese, le misure necessarie per eliminare tali interferenze.

DICHIARAZIONE CEE

- Questo apparecchio è stato testato conformemente alla norma 89/336/CEE (Comunità Economica Europea) per quanto riguarda la compatibilità elettromagnetica e soddisfa tali requisiti.
- This machine was tested against the 73/23/EEC (European Economic Community) for LVD (Low Voltage Directive) and fulfills these requirements.

This product is compliant with EU Directive 2002/95/EC (Restriction of Hazardous Substances in Electrical and Electronic Equipment), as amended by Commission Decision 2005/618/EC on maximum concentration values.

This product is compliant with EU Directive 2002/96/EC on Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE).

Contenuto della scatola

Contenuto della spedizione

Il DMS 800 viene spedito con dei cavi previsti per le connessioni standard VCR, PC o laptop. Aprire con cautela e verificare che siano presenti tutti gli elementi indicati sotto. Se eventualmente mancassero degli articoli, si prega di contattare il punto vendita.

1. Proiettore DMS 800
2. Telecomando (due batterie AA comprese)
3. Cavo alimentazione universale (5m)
4. Pannello di controllo
5. Guida dell'operatore

Conservare i materiali usati per la confezione

Conservare la scatola e i materiali usati per la confezione, per l'eventualità che il Digital Media System 800 debba essere inviato ad un centro di assistenza 3M per la riparazione. Utilizzare il materiale di confezionamento per proteggere il proiettore.

E poi?

Spendere alcuni minuti per familiarizzarsi con le caratteristiche del Digital Media System 800 e passare quindi all'installazione e alla configurazione del sistema.

Auguriamo un piacevole uso di questo prodotto dalle prestazioni elevate alle riunioni, alle presentazioni e nelle sessioni di formazione. Questo articolo è stato prodotto secondo le più elevate norme qualitative e di sicurezza 3M, per garantire anni di utilizzo regolare e senza problemi.

Descrizione del prodotto

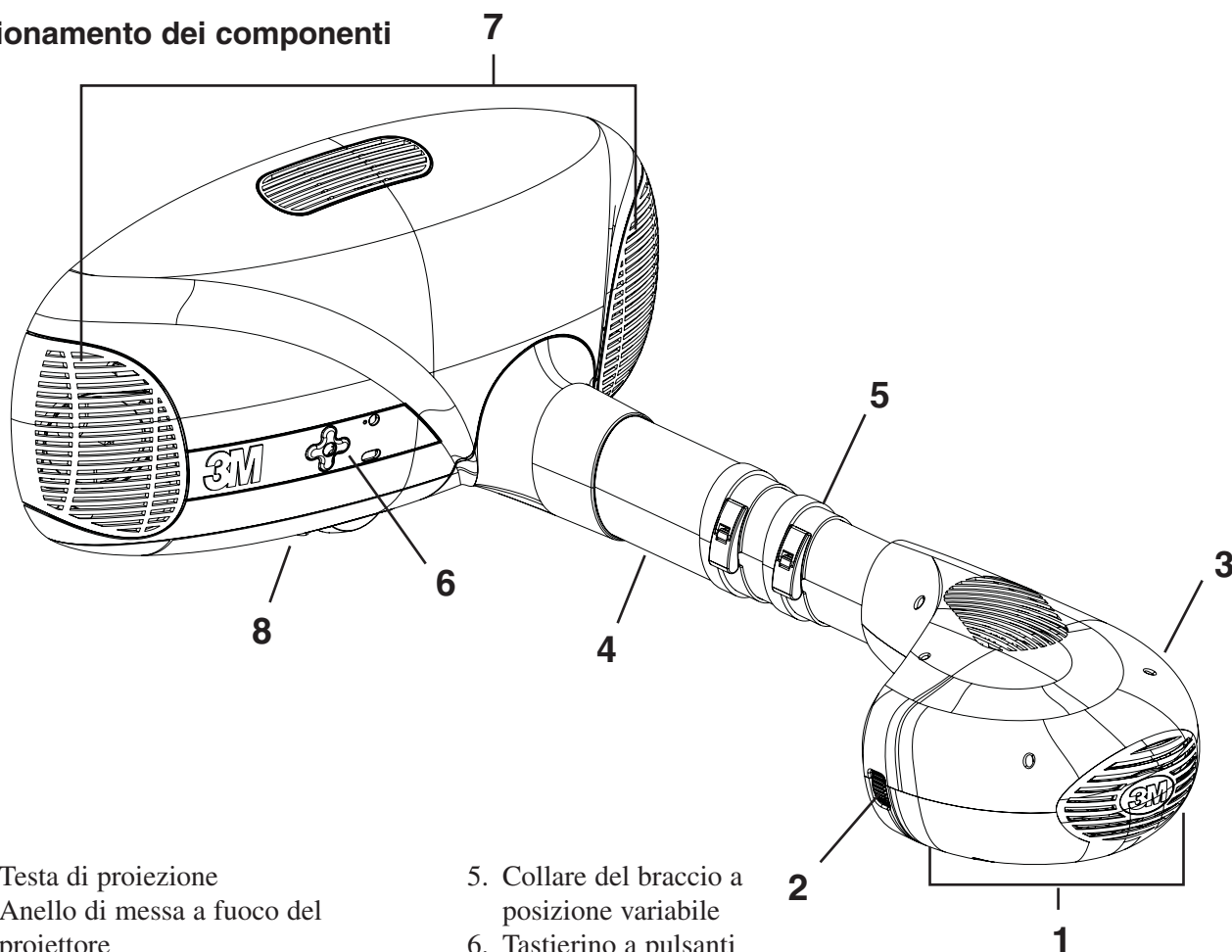
Caratteristiche della macchina

Il Digital Media System 800 è dotato di una lampada alogena e di tecnologia Digital Light Processor (DLP). Esso accetta l'ingresso da un computer o da fonti video e proietta un'immagine luminosissima.

Il Digital Media System 800 offre le funzioni seguenti:

1. Sistema di proiezione DMD DDR da 0,7" a un pannello
2. Tecnologia Super Close Projection (SCP) di Vikuiti™
3. Compatibilità PC VGA/SVGA/XGA/SXGA/MAC/(UXGA)
4. Compatibilità video NTSC/PAL/SECAM/Composito/S-video/Componente (YpbPr/YCbCr)/SDTV (480i, 576i)/EDTV (480p, 576p)/HDTV (720p & 1080i), capacità di visualizzazione di 16,7 milioni di colori.
5. Sincronizzazione automatica immagine (Auto-tracking / frequenza / regolazione posizione/rilevazione fonte/ rilevazione fase)
6. Salva automaticamente le impostazioni dell'utente.
7. Menu su schermo con 9 lingue (Inglese, francese, tedesco, portoghese, spagnolo, italiano, giapponese, cinese tradizionale e semplificato)
8. Altoparlanti 20W x 2 incorporati
9. Timer di autoprotezione per la riaccensione a caldo della lampada compatta P-VIP

Posizionamento dei componenti

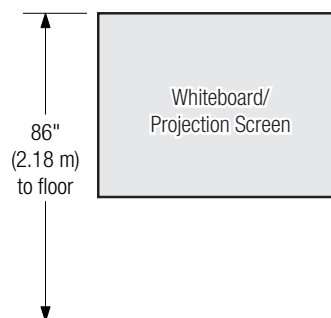


- | | |
|---|--|
| 1. Testa di proiezione | 5. Collare del braccio a posizione variabile |
| 2. Anello di messa a fuoco del proiettore | 6. Tastierino a pulsanti |
| 3. Coperchio di sostituzione lampada | 7. Due altoparlanti |
| 4. Braccio in alluminio | 8. Interfacce di input / output |

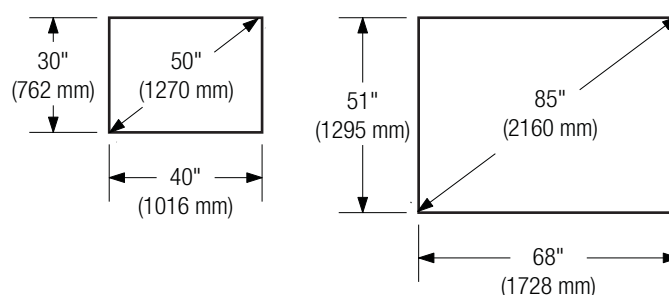
Installazione e impostazione del sistema

Impostazione del proiettore

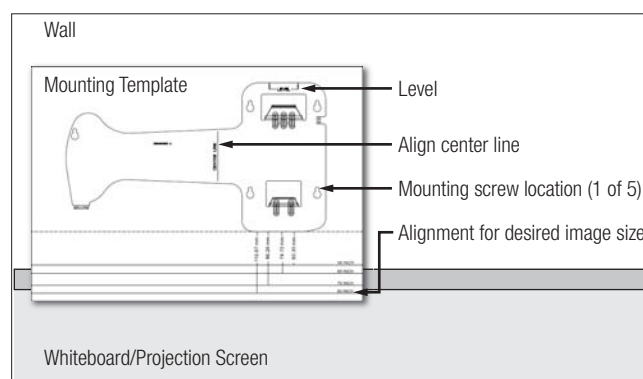
1. Bordo del supporto nella posizione voluta. La parte superiore dello schermo di projection dovrebbe essere almeno 86"



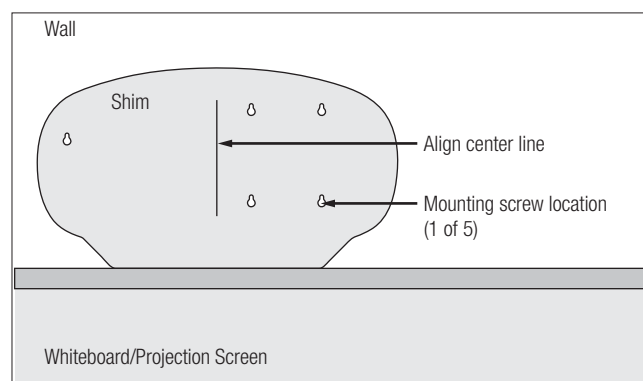
2. Impostare la lavagna. Ci sono due righe orizzontali 85" e 50" per definire la dimensione dello schermo. Se la lavagna segue la riga da 85", la dimensione dello schermo sarà 85". Se la lavagna segue la riga da 50", la dimensione dello schermo sarà 85".



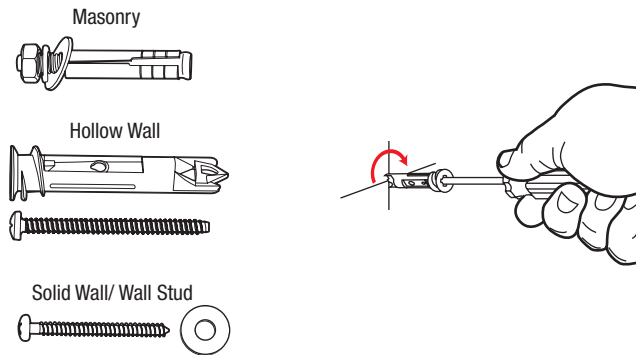
3. **(Digital Media System 800, 815 soltanto)** fissi la mascherina di carta del montaggio alla parete sopra lo schermo di whiteboard/projection. La striscia di mezzera della mascherina dovrebbe essere stata allineata rispetto al centro della zona di proiezione voluta. Allinei la linea adatta sulla mascherina con la parte superiore dello schermo di whiteboard/projection secondo il formato di immagine. Accertisi che la linea "livellata" sulla mascherina sia livello. Contrassegni le cinque posizioni della vite di montaggio sulla parete. Rimuova la mascherina.



4. **(Digital Media System 810 soltanto)** riposi uno spessore dal montaggio sulla parte superiore dello schermo di whiteboard/projection. La striscia di mezzera dello spessore dovrebbe essere stata allineata rispetto al centro della zona di proiezione voluta. Contrassegni le cinque posizioni della vite di montaggio sulla parete. Rimuova lo spessore. Allinei la linea adatta sulla mascherina con la parte superiore dello schermo di whiteboard/projection secondo il formato di immagine. Accertisi che la linea "livellata" sulla mascherina sia livello. Contrassegni le cinque posizioni della vite di montaggio sulla parete. Rimuova la mascherina.



5. Determini l'ancoraggio adatto per usare con il vostro tipo della parete. Installi cinque ancoraggi alle profonde posizioni. Installi, ma non stringa, cinque viti del montaggio.



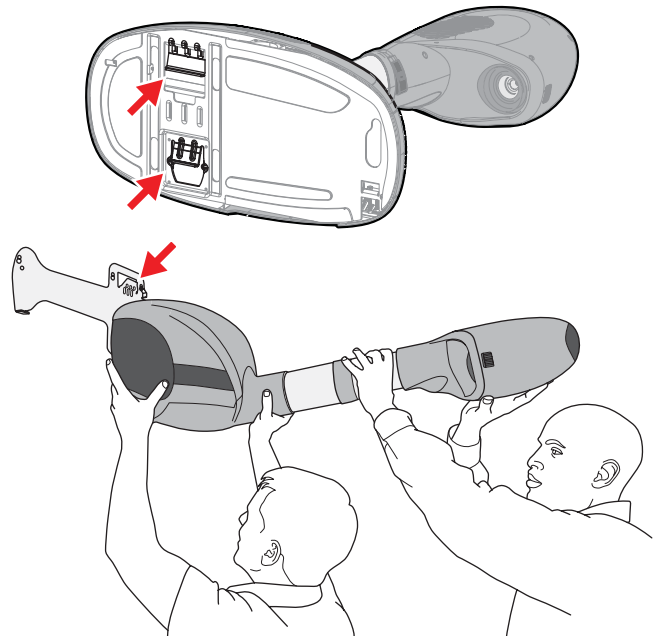
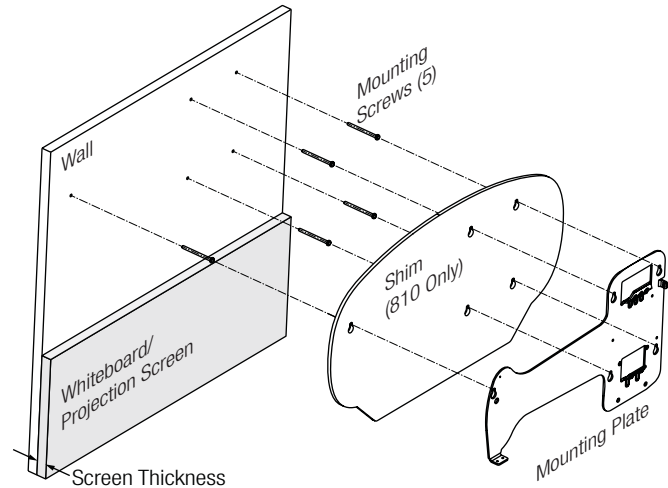
6. **(Digital Media System 810 soltanto)** misuri lo spessore dello schermo di whiteboard/projection per determinare il numero di spessori stati necessari.

Screen Thickness	Number of Shims
0–1" (0–25 mm)	0
1–1.25" (25–32 mm)	1
1.25–1.5" (32–38 mm)	2
1.5–2" (38–51 mm)	3 (maximum)

Appendi lo shim(s) del montaggio sulle viti.

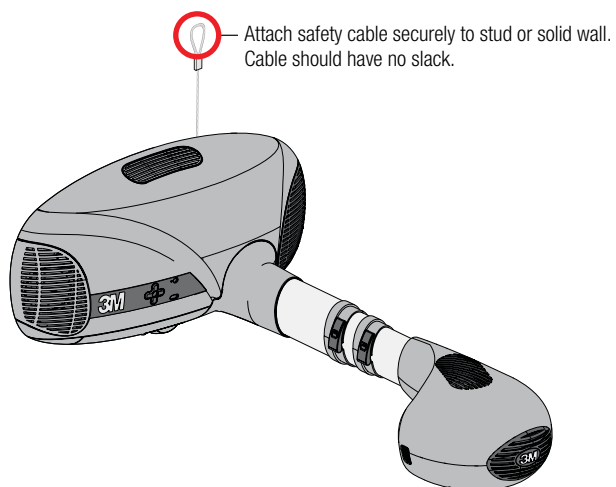
7. Appendi il giunto di supporto del metallo sulle viti e stringi saldamente.
8. Appendi il proiettore allineando ed agganciando l'unità sul giunto di supporto del metallo.

Nota: Accerti il perno di bloccaggio è agganciato. Dovreste sentire uno scatto una volta che l'unità è saldamente su mountingplate.

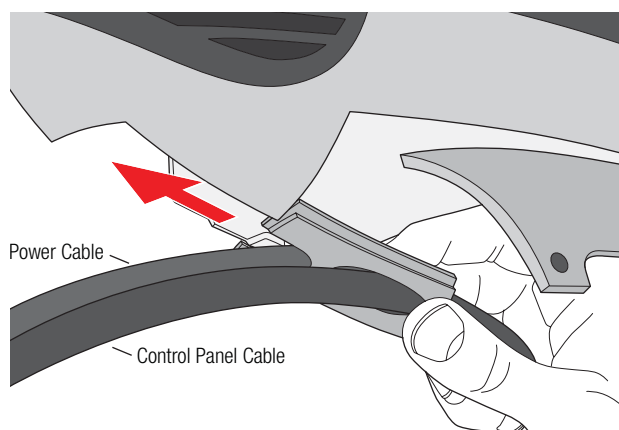


9. Usando 2 genti, spinga verso l'alto un po' sull'unità per assicurarsi che l'unità è locked sul giunto di supporto.

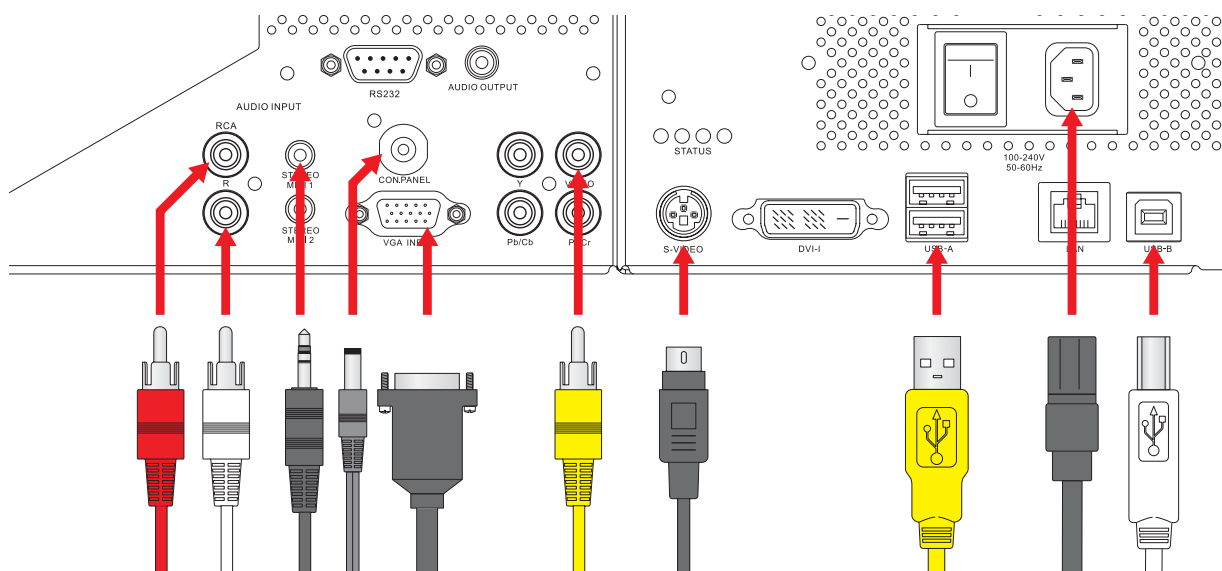
10. Fissare la cinghia di sicurezza per il fissaggio alla parete.



11. Faccia scorrere la linguetta del cavo del pannello di control nella scanalatura alla parte inferiore a sinistra dell'unità.

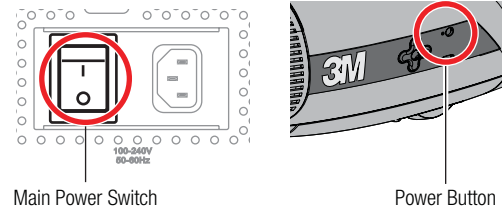


12. Colleghi il pannello di controllo ed i cavi elettrici come indicati.

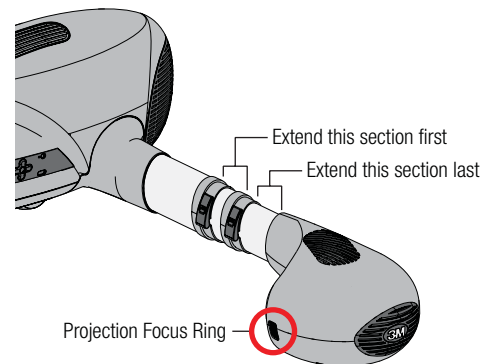


13. **(Digital Media System 815 soltanto)** fissi il baccello di annotazione del software del eBeam del sistema di mezzi di Digital 815 per la guida dell'operatore interattiva di Whiteboard.

14. Accendere il proiettore.

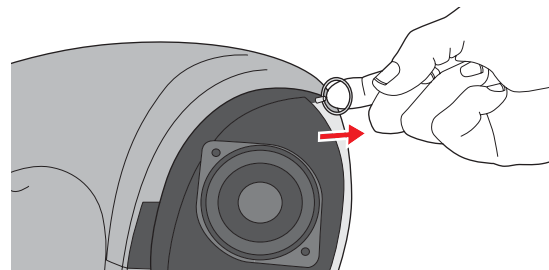


15. Registri la lunghezza del braccio del proiettore per realizzare il formato voluto di immagine. Estenda la sezione del braccio più vicino al basso in primo luogo allentando il morsetto, facendo scorrere il braccio fuori e stringendo il morsetto. Estenda la seconda sezione del braccio come stata necessaria.
16. Mettere a fuoco regolando l'apposito anello di messa a fuoco proiezione.



17. Per registrare la posizione dell'immagine sullo schermo, riferiscasi al sistema di mezzi di Digital guida di allineamento di immagine di 800 serie.
18. Per rimuovere il proiettore dalla parete, rimuova la griglia di destra dell'altoparlante ed estraiga l'anello di blocco. Stacchi con attenzione il proiettore dal giunto di supporto.

Nota: L'anello di blocco può temporaneamente essere mantenuto nella posizione sbloccata facendola scorrere nell'incavo nel angolo dell'alloggiamento dell'altoparlante.



Telecomando del proiettore

Funzioni del telecomando

Puntare il telecomando verso lo schermo di proiezione o verso il sensore. Per inviare un segnale al proiettore, premere il pulsante desiderato del telecomando.



Alimentazione: Accende/spegne il proiettore

Puntatore: Muove (punta) il cursore sull'immagine proiettata.

Clic gauche de la souris

Menu di navigazione.

Clic sinistro mouse

Clic destro mouse

Invio: Pulsante di invio per confermare la selezione.

Volume +: Per alzare il volume dell'altoparlante.

Volume -: Per abbassare il volume dell'altoparlante.

Menu: Per visualizzare i menu del sistema

Muto: Spegne/accende il segnale audio.

Bianco: Sostituisce l'immagine proiettata con uno sfondo bianco.

Premere nuovamente per tornare all'immagine.

Zoom in: Per rimpicciolire l'immagine visualizzata

Zoom out: Per ingrandire l'immagine visualizzata.

Funzionamento di base

Avvio del proiettore

Prima di utilizzare il Digital Media System 800, leggere le Informazioni sulla sicurezza. Il proiettore può essere acceso dopo aver completato tutti i collegamenti dei cavi.

1. Durante il collegamento dei cavi, spegnere l'alimentazione al proiettore e alle sorgenti di ingresso.
2. Collegare i cavi, facendo attenzione a non piegare i piedini della spina o del terminale d'ingresso.
3. Impostare a ON l'interruttore principale di alimentazione sul pannello di controllo. Si accenderà un LED rosso ad indicare la presenza di alimentazione.
4. Premere il pulsante Standby sul telecomando per accendere la lampada. Un LED rosso diventerà verde, sullo schermo comparirà un'immagine che diventerà sempre più luminosa.
5. Regolare il pulsante Zoom sul telecomando fino ad ottenere un'immagine ottimale.
6. Accendere il computer e le sorgenti video.

Modalità di stand-by

Se il proiettore non viene utilizzato, collocarlo nella modalità di stand-by.

1. Premere il pulsante Standby sul telecomando.
2. La lampada si spegnerà e il LED rosso si accenderà.

Nota: Il motore della ventola continua a funzionare per alcuni minuti finché il proiettore non si raffredda e quindi la ventola si spegne.

3. Premere nuovamente il pulsante di stand-by sul telecomando per illuminare la lampada e proiettare l'immagine sullo schermo.

Spegnimento del proiettore

1. Premere il pulsante Standby sul regolatore per mettere il proiettore in modalità standby (il LED rosso si accende).
2. Attendere l'arresto della ventola di raffreddamento e lo spegnimento dei LED.

Nota: Lo spegnimento dell'alimentazione prima che la ventola abbia terminato abbrevia la durata della lampada di proiezione.

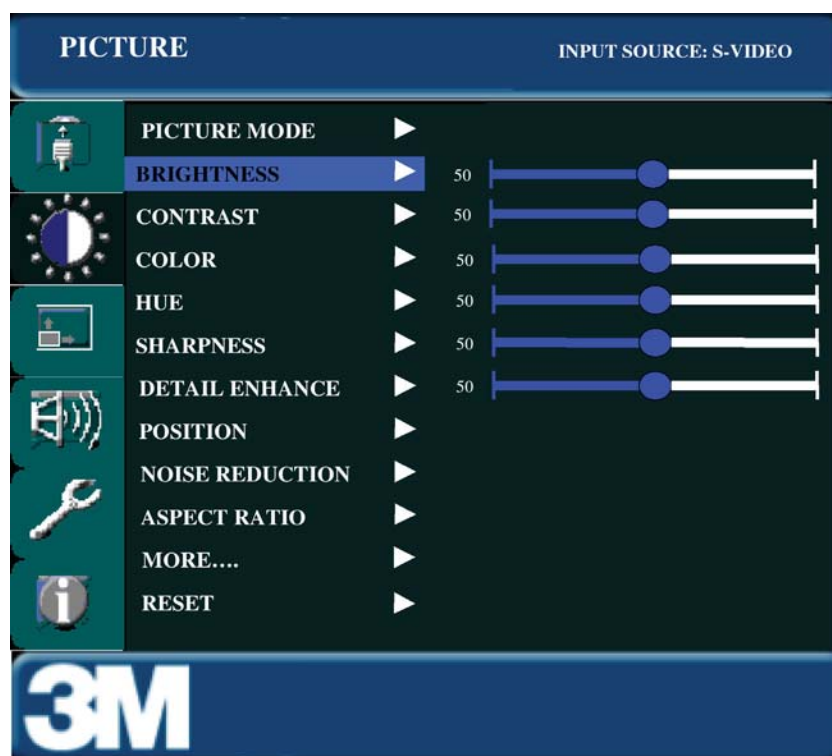
3. Premere l'interruttore di alimentazione sul pannello di controllo su Off.
4. Spegner l'alimentazione delle periferiche.

Regolazione dell'immagine

1. Impostare le viti di regolazione del motore ottico (testa) all'altezza nominale
2. Impostare le viti di regolazione del montaggio braccio all'altezza nominale
3. Impostare la vite di regolazione dell'inclinazione della base all'altezza nominale
4. Regolare la dimensione dell'immagine a 60" +/- 0,5"
5. Regolare le viti di regolazione della testa per posizionare correttamente l'immagine
 - Centro superiore dell'immagine sul centro superiore destinazione
 - Linea superiore dell'inclinazione dell'immagine entro le specifiche di inclinazione.
6. Regolare la base solo se viene superato l'intervallo delle viti di regolazione
7. Regolare la base per la chiave di volta (keystone) destra/sinistra (altezza destra - altezza sinistra)
8. Regolare la posizione della testa
9. Regolare la base per la chiave di volta (keystone) superiore / inferiore (larghezza superiore / larghezza inferiore)
10. Regolare la posizione della testa
11. Ripetere i punti da 4 a 10 secondo le esigenze
12. Bloccare tutte le regolazioni

Menu di navigazione

La maggior parte delle regolazioni e delle impostazioni sono disponibili nel menu principale e nei sotto menu. Per visualizzare e selezionare le voci del menu, premere il pulsante del tastierino Menu sull'unità o il pulsante Menu sul telecomando. Usare i pulsanti freccia del tastierino del menu o la manopola direzionale per spostarsi attraverso le voci del menu. Fare clic sul pulsante Invio per cambiare una voce di menu.

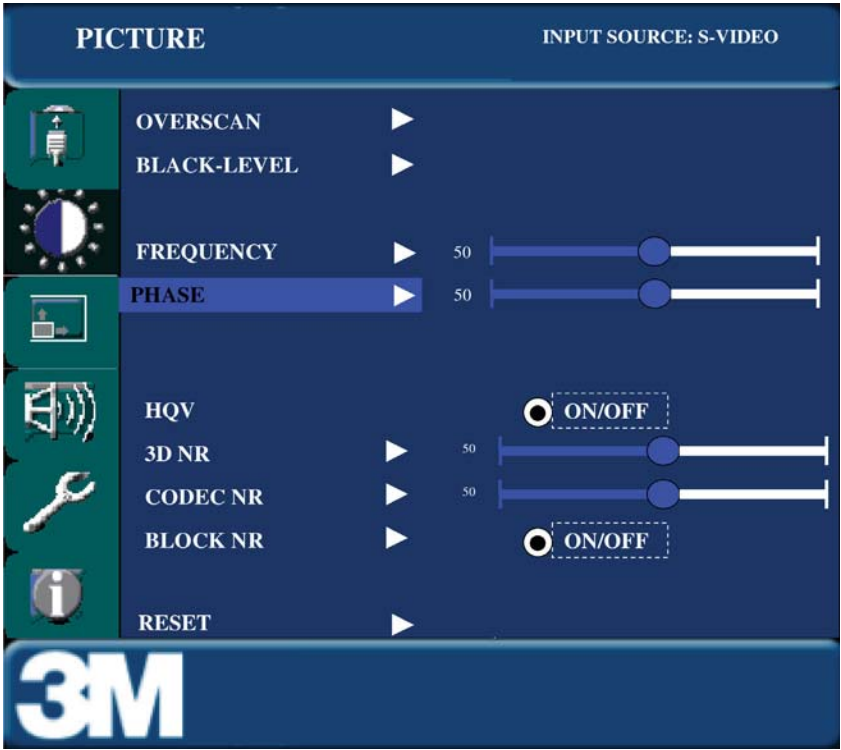


Sotto menu immagine

DMS 800	Descrizione	
Modalità immagine	Le modalità immagine sono previste in modo che l'utente possa semplicemente ottimizzare l'impostazione dell'immagine del proiettore per adattarlo al tipo di programma voluto: 1) TV 2) Applicazioni aziendali 3) Cinema 4) Sport	I valori di regolazione del colore cambiano, ma l'utente ne regola le impostazioni relative alle modalità immagine. Opzioni della modalità immagine 1) Temperatura colore 2) Tabella Gamma 3) Luminosità 4) Contrasto 5) Riduzione rumore
Luminosità	Regola la luminosità dell'immagine. Più si aumenta l'impostazione, più l'immagine è luminosa. Più si diminuisce l'impostazione più l'immagine si scurisce.	
Contrasto	Regola il grado di differenza tra lo scuro e il chiaro di un'immagine. Più alto il valore, maggiore il contrasto.	
Colore	Regola l'intensità del colore nell'immagine.	
Tonalità (Hue)	Regola il bilanciamento di rosso/verde necessario per la rappresentazione realistica dei segnali video. Se l'ingresso è NSTC, la Tonalità è attiva Se l'ingresso è Pal, la Tonalità non è attiva Per tutti gli altri ingressi dei componenti la Tonalità è attiva	
Nitidezza	Regola l'immagine per renderla più a fuoco o più sfumata. (Ai valori più alti diventa Resa del particolare)	
Resa del particolare	Evidenzia i dettagli dell'immagine:	
Posizione	Regola la posizione orizzontale e verticale dell'immagine proiettata. Solo VGA, DVI-D e DVI-A è attivo	

Riduzione rumore	Regola l'entità di riduzione del rumore da applicare all'immagine. Ci sono 4 impostazioni: 1) Off 2) Bassa 3) Media 4) Alta
Aspect Ratio	Ci sono 4 impostazioni: 1) Schermo intero 2) Standard 3) LetterBox 4) Wide screen(16:9)
Altro...	Consente all'utente di navigare nel menu di impostazioni avanzate immagine.
Reset	Ripristina unicamente i valori di questo sottomenu

Tabella 1: Descrizione delle funzioni del sottomenu immagine



Sotto menu di visualizzazione immagine “Altro”

Azione	DESCRIZIONE
Overscan	Cambia l’overscan dal percentile 90 al 100 (con incrementi di 1 grado).
Livello del nero	Livello piedestallo nero 1) 0 IRE Pal, NSTC-JP 2) 7.5 IRE NSTC
Fase	Questa funzione permette all'utente di regolare la fase di clock per ridurre la distorsione dell'immagine. (Solo su DVI-A e VGA)
Frequenza	Regola l’ampiezza orizzontale dell’immagine.
HQV	Attiva e disattiva il trattamento video HQV
3D NR	Regola l’entità di riduzione di rumore temporale del sistema
CODEC NR	Regola la quantità di riduzione di rumore Mosquito e MPEG nel sistema
BLOCK NR	Attiva e disattiva il rumore del blocco MPEG
Reset	Ripristina unicamente i valori di questo sottomenu

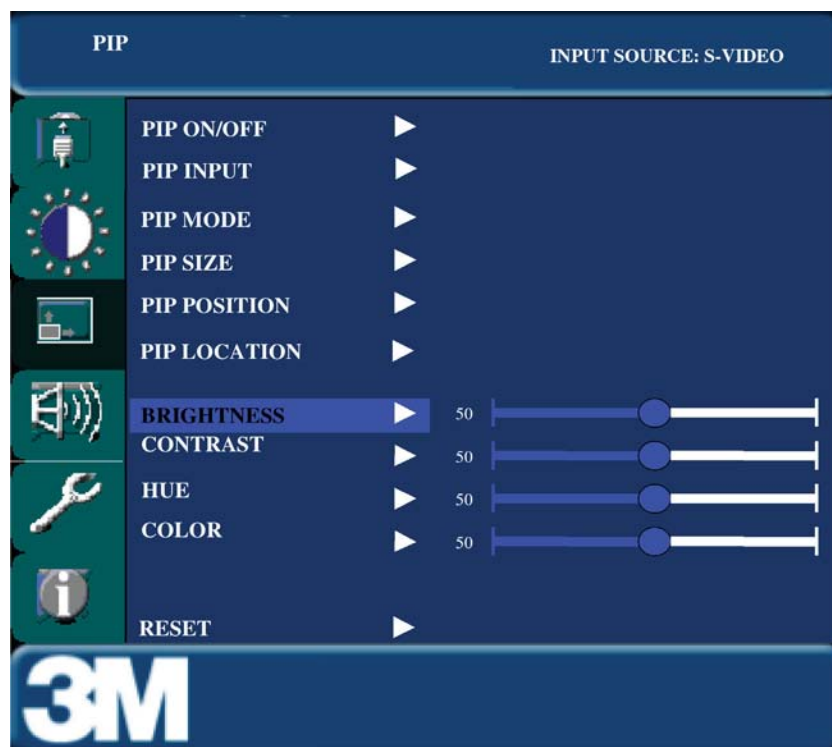
Tabella 2: Descrizione delle funzioni avanzate sottomenu



Sottomenu visualizzazione input

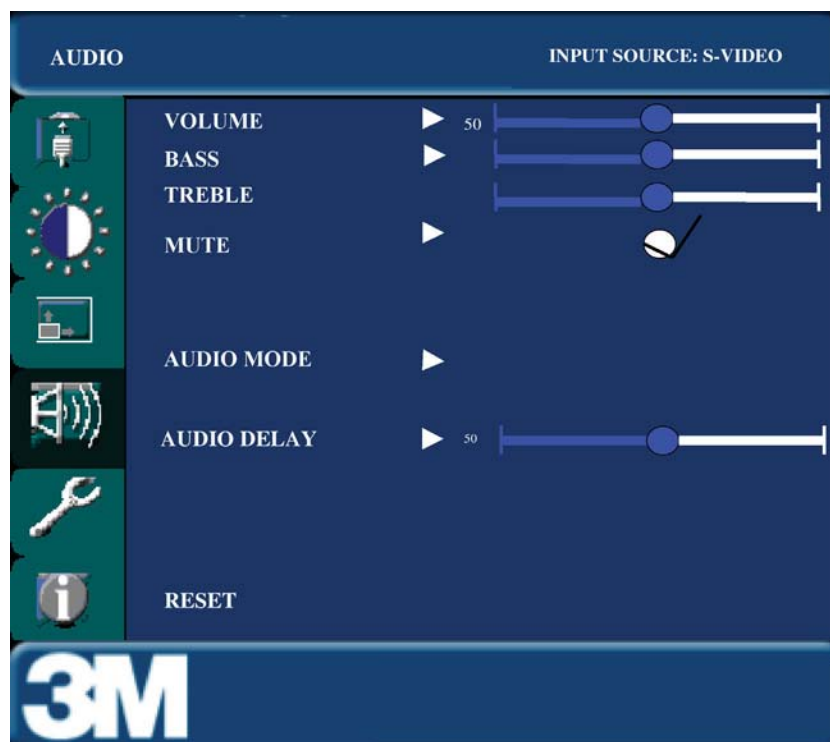
Azione	Descrizione
Principale Input	Consente all'utente di selezionare quale input visualizzare sul canale principale: 1) Componente 2) DVI e VGA 3) Computer 4) S-Video 5) Composito
Audio Input	Consente all'utente di selezionare l'input audio da trattare: 1) RCA 2) Stereo Mini 1 3) Stereo Mini 2

Tabella 3: Descrizione delle funzioni sottomenu input

**Sottomenu visualizzazione PIP**

Azione	Descrizione
PIP (Immagine in immagine)	Consente all'utente di attivare o disattivare la funzione PIP.
Input PIP	Consente all'utente di selezionare quale input visualizzare sul canale principale: 9) Componente 12) S-Video 10) DVI e VGA 13) Composito 11) Computer
MODALITÀ PIP	Consente all'utente di scegliere quale modalità PIP visualizzare: 1) PIP (Immagine in immagine) 2) PAP (Immagine e immagine) 3) POP (Immagine su immagine)
Dimensioni PIP	Consente all'utente di scegliere le dimensioni della finestra PIP: 1) Piccola 2) Media 3) Grande
Posizione PIP	Regola la posizione orizzontale e verticale dell'immagine PIP proiettata. Solo VGA, DVI-D e DVI-A è attiva (Attiva solo quando l'input è DVI o VGA)
Collocazione PIP	Consente all'utente di scegliere la posizione della finestra PIP: 1) Superiore sinistra 2) Superiore destra 3) Inferiore sinistra, inferiore destra
Luminosità PIP	Regola la luminosità dell'immagine PIP. Più si aumenta l'impostazione, più l'immagine è luminosa. Più si diminuisce l'impostazione più l'immagine si scurisce..
Contrasto PIP	Regola il grado di differenza tra lo scuro e il chiaro di un'immagine PIP. Più alto il valore, maggiore il contrasto.
Tinta PIP	Regola il bilanciamento di rosso/verde necessario per la rappresentazione realistica dei segnali video.
Colore PIP	Regola l'intensità del colore nell'immagine.
Posizione PIP	Regola la posizione orizzontale e verticale dell'immagine proiettata.
Reset	Ripristina unicamente i valori di questo sottomenu

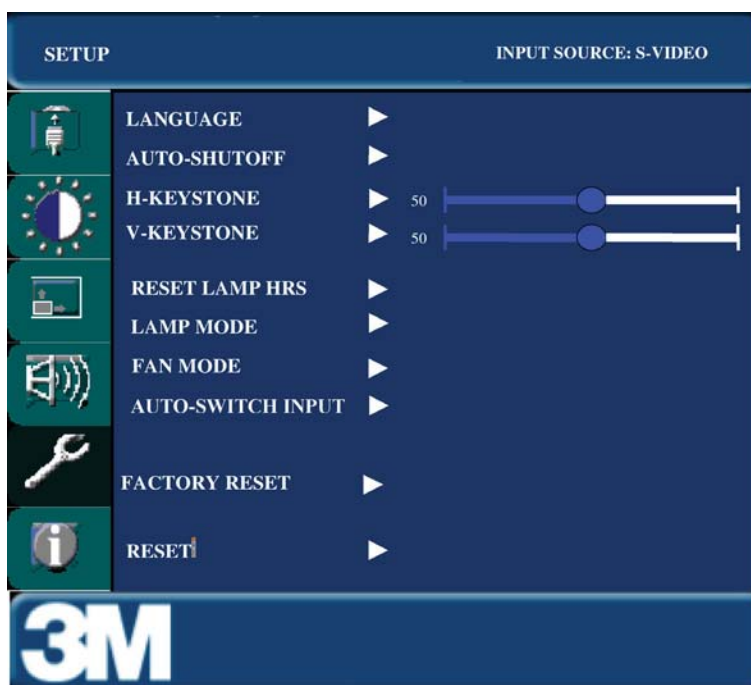
Tabella 4: Descrizione delle funzioni sottomenu PIP



Sottomenu visualizzazione altoparlante

Cobra	Descrizione
Volume	Consente all'utente di regolare il volume da 0 a 50. A 0 il suono viene silenziato automaticamente.
Bassi	Consente all'utente di regolare i bassi da 0 a 10.
Acuti	Consente all'utente di regolare gli acuti da 0 a 10.
Muto	Consente all'utente di attivare e disattivare il sonoro
Modalità audio	Consente all'utente di cambiare la modalità audio
Ritardo audio	Regolazione del ritardo audio
Reset	Regolazione del ritardo audio $\pm 100\text{ms}$ rispetto al ritardo di sistema predefinito.

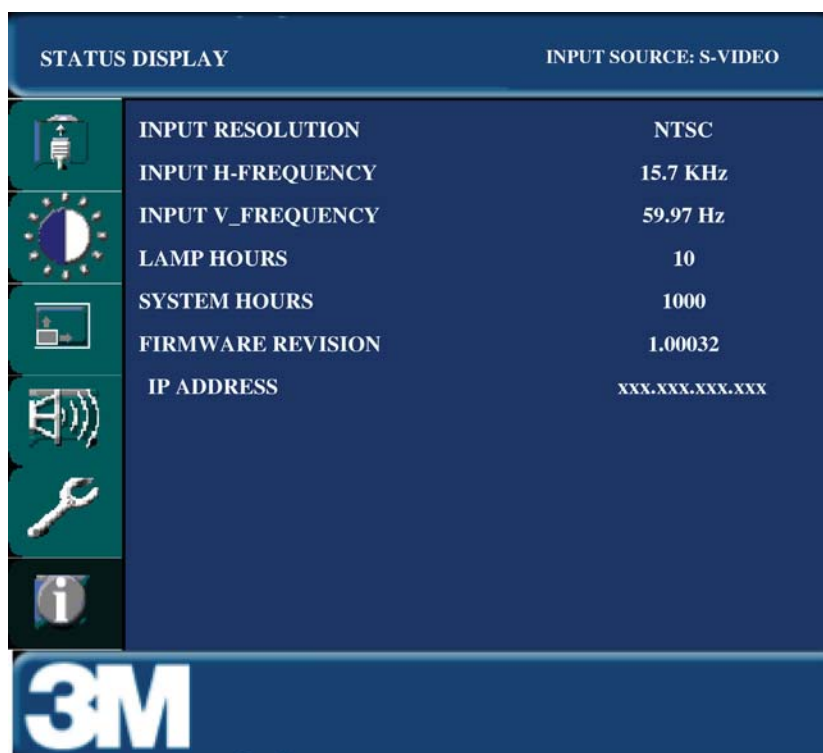
Tabella 5: Descrizione sottomenu visualizzazione altoparlante



Sottomenu di visualizzazione set-up

Azione	Descrizione
Lingua	Consente all'utente di selezionare la lingua del menu: 1) Inglese 6) Portoghese 2) Francese 7) Giapponese 3) Spagnolo 8) Mandarino tradizionale 4) Tedesco 9) Mandarino semplificato 5) Italiano
Spegnimento automatico	Unità di spegnimento. (Assenza di segnali attivi) 1) 5 min 5) 30 min 2) 10 min 6) 45 min 3) 15 min 7) 60 min 4) 20 min
Keystone OR	Regolazione Keystone orizzontale (± 30)
Keystone V	Regolazione Keystone verticale (± 20)
Reimposta ore lampada	Reimposta l'indicatore di stato delle ore della lampada nella finestra Stato.
Modalità lampada	1) Normale 2) Eco
Modalità ventola	3) Normale 4) Alta
Modalità proiezione	Il proiettore può essere installato su un soffitto o dietro uno schermo 1) Proiezione frontale 2) Retroproiezione
Input commutazione automatica	Indica se il proiettore deve cercare automaticamente i segnali di input. Se la scansione della sorgente è attiva, il proiettore effettuerà una scansione alla ricerca dei segnali di input fino all'acquisizione di un segnale. Se la funzione non è attiva, il proiettore selezionerà l'ultimo segnale di input utilizzato. -Modifica della funzione per effettuare una ricerca ciclica dei segnali (On/Off)
Ripristino impostazioni fabbrica	Ripristina tutte le voci di Menu sulle impostazioni predefinite di fabbrica.
Reset	Ripristina unicamente i valori di questo sottomenu

Tabella 6: Descrizione delle funzioni sottomenu di set-up



Sottomenu visualizzazione stato

Risoluzione dei problemi

Problemi comuni e loro soluzioni		
Sintomo	Causa	Soluzione
Non si riesce ad attivare l'alimentazione.	Il cavo di alimentazione è scollegato.	Inserire il cavo di alimentazione in una presa AC.
	L'interruttore principale non è acceso.	Accendere l'interruttore principale .
Assenza di suono o immagini	La sorgente di input desiderata non è selezionata.	Premere il pulsante Input del telecomando per selezionare la sorgente di ingresso desiderata.
	I cavi dalla sorgente di input non sono collegati.	Collegare il cavo alla sorgente di input corretta.
	La sorgente di input non è attiva o non sta visualizzando un'immagine. (per es. nel caso di un computer notebook, la porta del monitor esterno è disattivata.)	Accendere la sorgente di input
La lampada non si accende o si è spenta.	La temperatura interna è troppo elevata.	Pulire lo schermo della ventola di raffreddamento.
	La lampada ha raggiunto il tempo di vita massimo o si è guastata prematuramente.	Sostituire la lampada.
Si sente il sonoro senza l'immagine.	I cavi VGA/Video non sono collegati.	Collegare i cavi alla sorgente di input corretta.
	I cavi VGA/Video/Audio sono collegati all'input errato.	
L'immagine viene visualizzata senza l'audio	I cavi audio sono collegati all'input errato. Verificare la configurazione audio/video	Collegare i cavi alla sorgente di input corretta. Verificare tramite il menu la corretta configurazione
	Il volume è impostato al minimo.	Alzare il Volume .
	La funzione Muto è attiva.	Disattivare la funzione Muto .
L'immagine è scura o indefinita.	Le impostazioni di luminosità sono troppo basse.	Regolare la luminosità
	La lampada deve essere sostituita.	Sostituire la lampada

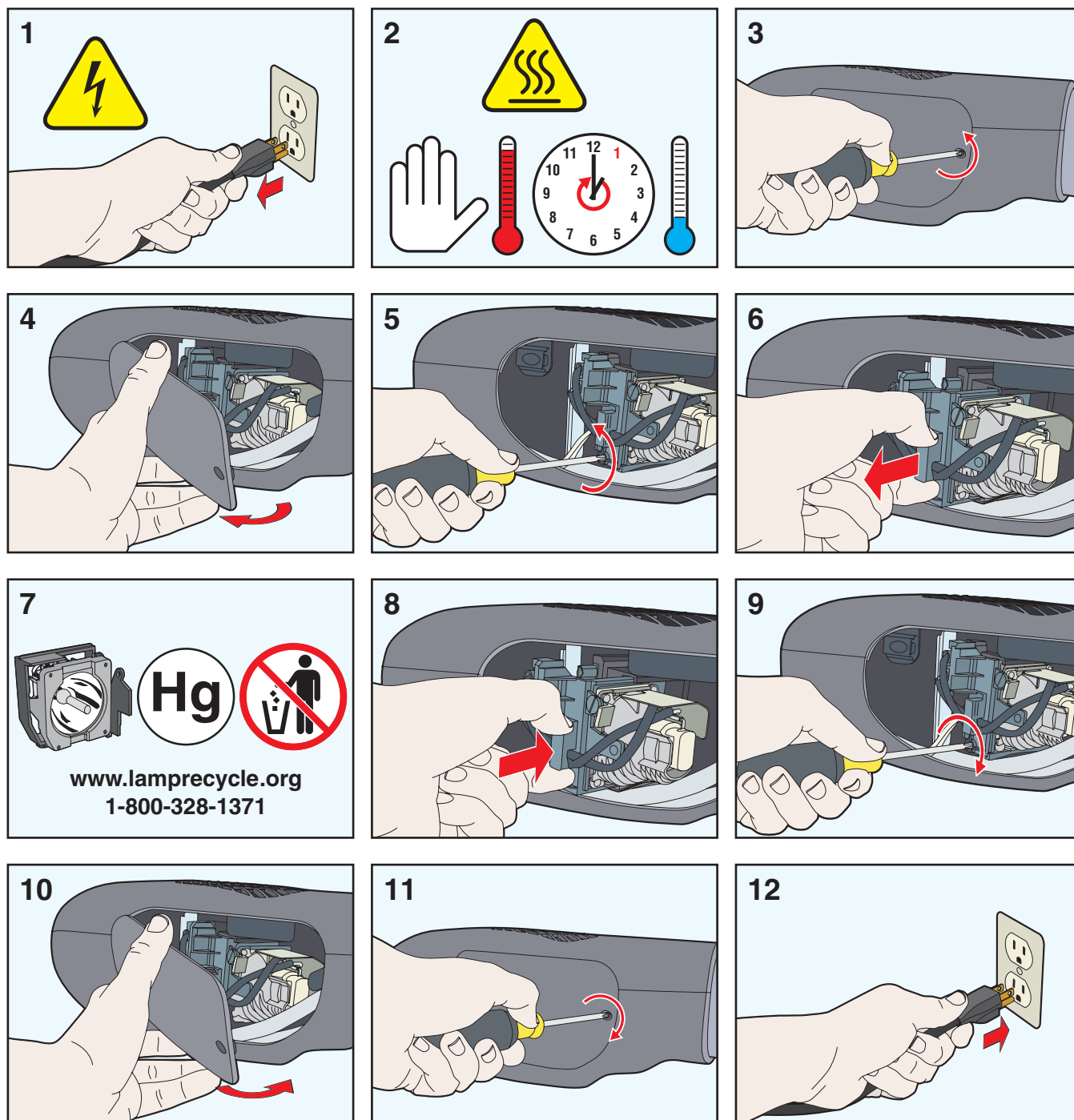
Problemi comuni e loro soluzioni		
Sintomo	Causa	Soluzione
Impossibile rilevare la sorgente di ingresso desiderata.	La sorgente di input non è attiva. Deve essere presente un segnale perché l'input possa essere selezionato.	Collegare all'unità una sorgente di input attiva.
	Il dispositivo di input (per es. computer, riproduttore DVD, ecc.) non è acceso.	Accendere la sorgente di input
Il telecomando non funziona	Il telecomando non è indirizzato verso l'apposito sensore.	Indirizzare il telecomando verso l'apposito sensore.
	Il telecomando è troppo lontano da sensore.	Azionare il telecomando entro 5 metri.
	È presente un ostacolo tra il telecomando e il sensore.	Rimuovere gli ostacoli.
	Le batterie del telecomando sono scariche o inserite in modo errato	Inserire le batterie correttamente

Messaggi sullo schermo

Messaggio	Significato
Non è rilevato nessun input	Il proiettore non riceve il segnale da una sorgente esterna. Controllare i collegamenti dei cavi e verificare che l'alimentazione sia attiva e la sorgente esterna sia in funzione.
Cambiare la lampada	La lampada ha 1400–1499 ore di funzionamento e deve essere cambiata.
L'unità si spegnerà fra 40 minuti.	La lampada ha 1500–1579 ore di funzionamento e deve essere cambiata.
L'unità si spegnerà fra 5 minuti.	Quando la lampada ha 1580 o più ore di funzionamento, il messaggio lampeggerà e l'alimentazione si spegnerà dopo 5 minuti.

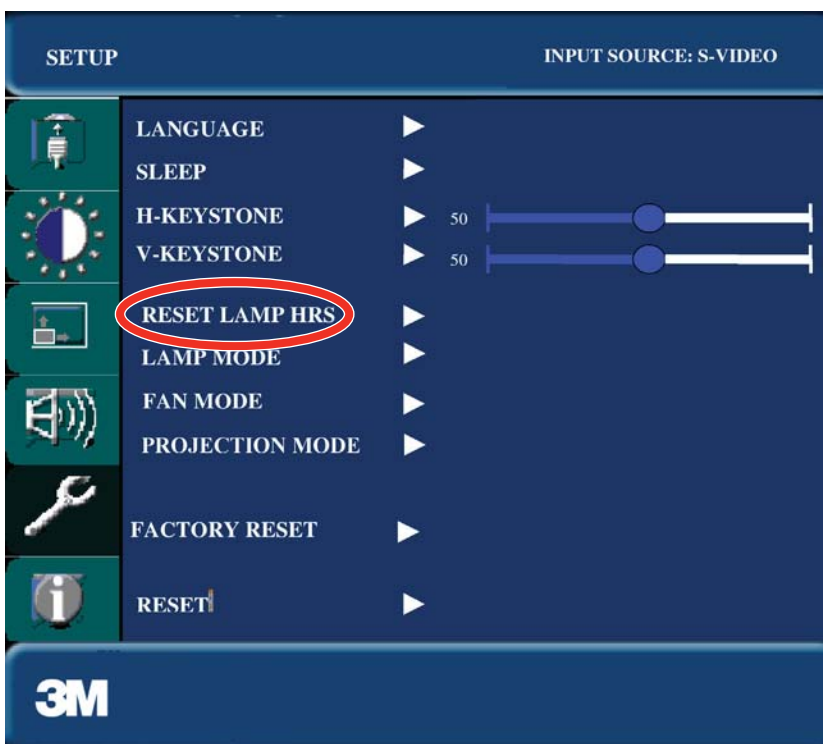
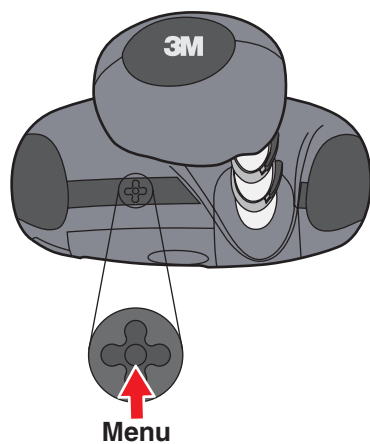
Manutenzione

Sostituzione della lampada di proiezione



Reimposta ore lampada

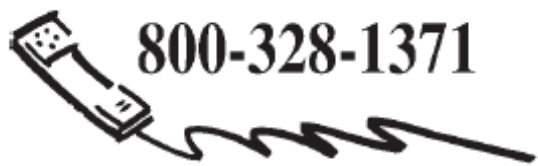
ITALIANO



Avviso Importante

Tutte le dichiarazioni, le informazioni tecniche e tutti i consigli relativi ai prodotti 3M si basano su test che reputiamo attendibili, ma la loro accuratezza o completezza non è garantita. Prima di utilizzare il prodotto, è necessario valutarlo e determinare se è adatto per l'applicazione di destinazione. L'utente si assume tutti i rischi e le responsabilità associate a tale uso. Qualunque dichiarazione relativa al prodotto che non sia contenuta nelle pubblicazioni attuali 3M, oppure qualunque dichiarazione contraria contenuta nell'ordine di acquisto non viene considerata valida o effettiva se non esplicitamente autorizzata in forma scritta da un rappresentante 3M autorizzato.

Contatto dell'assistenza tecnica:



800-328-1371



**<http://www.3m.com/meetings>
e-mail: meetings@mmm.com**

3M Austin Center

Building A145-5N-01
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000

3M Canada

P.O. box 5757
London, Ontario
N6A 4T1

3M Mexico, S.a. de C.V.

Apartado Postal 14-139
Mexico, D.F. 07000
Mexico

3M Europe

Boulevard de l'Oise
95006 Cergy Pontoise Cedex
France



*Stampato su carta riciclata
al 50%, compreso il 10%
di scarto post-consumo*

Litografato in USA
©3M 2007
78-6970-9470-0-D